

Фиджитал игровой комплекс

**ЦИФРОВОЙ
VR-БОКС**



Фиджитал приложение - игровой комплекс «Цифровой VR-Бокс»

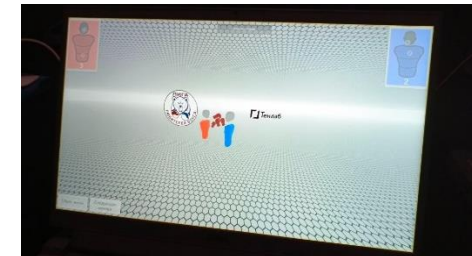
Комплекс для проведения Фиджитал боксерских спаррингов и одиночных тренировок.

Особенности нашего Фиджитал Цифрового Бокса:

- Для запуска нужен **только VR шлем**
- Тренировка в **одиночном формате**
- **Измерение силы удара**
- **Считывание траектории удара**
- **Проведение спаррингов (2 шлема и 1 компьютер судьи)**
- Соревнования спортсменов **из любой точки планеты**

В разработке:

- *Добавление ИИ модуля для проведения спаррингов с виртуальными копиями реальных боксеров*
- *Выбор локаций и внешнего вида боксеров*
- *Проведение прямых трансляций из Виртуального пространства*

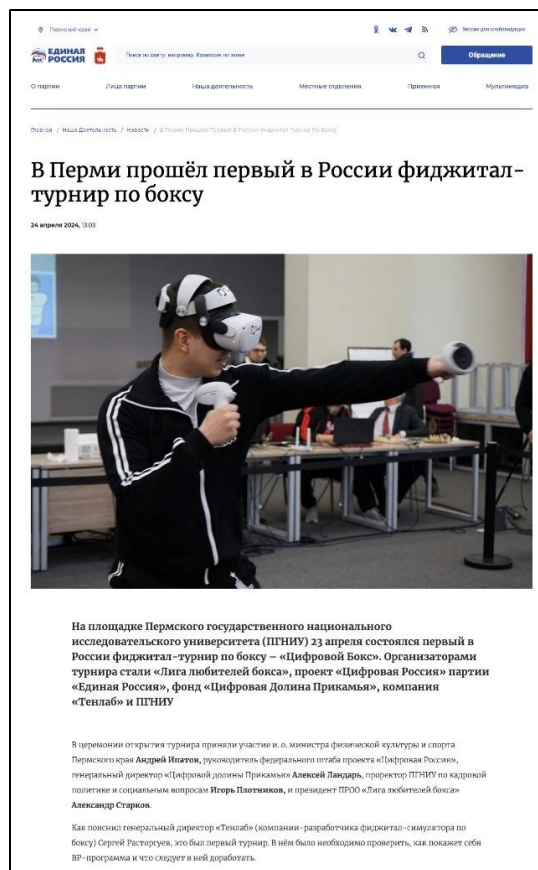


Комплекс уже работает и признан успешным

23 апреля 2024 года - Цифровая Россия (парт. проект Единой России), провели первый в России фиджитал-турнир по боксу, - «Цифровой Бокс». (50 участников и зрителей)

06 ноября 2024 года - ПГНИУ и центре работы с иностранными студентами провели международный турнир по Фиджитал боксу «Кубок Дружбы Народов 2024» при участие студентов из 6 стран, (около 200 участников и зрителей)

07 декабря 2024 года – приняли участие в открытии первого Фиджитал центра в Перми. Теперь в VR зоне Фиджитал центра находится наш VR симулятор по боксу, на котором можно проводить Фиджитал боксерские спарринги и одиночные тренировки.



В Перми прошёл первый в России фиджитал-турнир по боксу

На площадке Пермского государственного национального исследовательского университета (ПГНИУ) 23 апреля состоялся первый в России фиджитал-турнир по боксу – «Цифровой Бокс». Организаторами турнира стали «Лига любителей бокса», проект «Цифровая Россия» партии «Единая Россия», фонд «Цифровая Долина Прикамья», компания «Тенлаб» и ПГНИУ.

В церемонии открытия турнира приняли участие и. о. министра физической культуры и спорта Пермского края Андрей Ипатов, руководитель федерального штаба проекта «Цифровая Россия», генеральный директор «Цифровой долины Прикамья» Алексей Ласдар, проректор ПГНИУ по кадровой политике и социальным вопросам Игорь Платинков, и президент ПРОО «Лига любителей бокса» Александр Старков.

Как пояснил генеральный директор «Тенлаб» (компания-разработчикка фиджитал-симулятора по боксу) Сергей Расторгуев, это был первый турнир. В нём было необходимо проверить, как покажет себя VR-программа и что следует в ней доработать.

<https://permkrai.er.ru/activity/news/v-permi-proshyol-pervyj-v-rossii-fidzhital-turnir-po-boksu>



Министерство физической культуры и спорта ПК
23 апр в 12:41 · Госорганизация

Лига любителей бокса провела первый турнир по цифровому виду этого спорта

Пермская компания «Тенлаб» разработала программное обеспечение для ведения виртуального поединка. Проект создан в рамках программы «Бокс без агрессии».

Участников турнира поприветствовал и.о. министра физической культуры и спорта Пермского края Андрей Ипатов.

В первом турнире титул победителя оспаривали более 20 студентов ВУЗов и профессиональных образовательных организаций.

Новым направлением цифровой бокс и программным обеспечением уже заинтересовалась Федерация фиджитал спорта. Также планируется использовать технологию в тренировочном процессе реальных боксеров

41
Нравится 3 5 3.3К

https://vk.com/wall-39343227_10985 3



Команда Тенлаб – геймдизайн, VR разработка, развертывание ИТ инфраструктуры и поддержка VR проекта.

Создает VR контент с 2016 года для промпредприятий, государственных мероприятий, музеев и выставок, проводит обучение по XR технологиям и VR разработке для детей и взрослых. Команда - 15 человек на ТД.



Лига Любителей Бокса – экспертность и определение Фиджитал правил игры, соревнований, связь с международным боксерским сообществом.

Более 13 лет организуют и проводят боксерские соревнования для любителей и профессионалов, каждое соревнование привлекает более 100 участников и более 2000 зрителей. Все члены Лиги – бывшие и действующие боксеры и тренеры, имеют сеть связей с профессиональными боксерами по всему миру.



Покупка комплекса оборудования с лицензией

Для самостоятельно применения программы, возможно приобретение комплекса оборудования и лицензии на программу или покупка отдельной лицензии на сам Фиджитал VR бокс.



Заказ выездного мероприятия Фиджитал бокса в разных форматах под разный бюджет

Оказание услуги по выездному проведению соревнований или проведению Тимбилдинг-Антистресс мероприятий в новом уникальном спортивном формате (в любой точке РФ и мира).



Финансовое участие в разработке полноценного проекта Фиджитал бокса

Сейчас нами ведется активная разработка полноценной VR игры, мы приглашаем бизнес-ангелов, юридические структуры и фонды к финансовому участию в данном проекте, вместе мы сделаем первую международную Фиджитал игру для простых потребителей и профессионалов!

В рамках работы с образовательным VR контентом, команда Тенлаб разработала и коммерциализировала несколько продуктов:

Комплект VR - Лаборатория

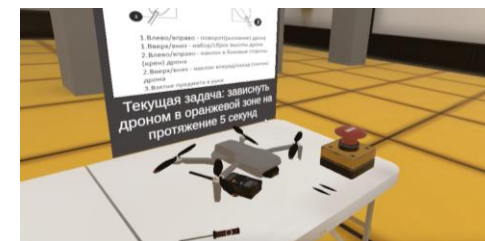
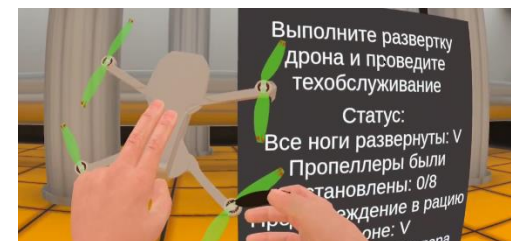
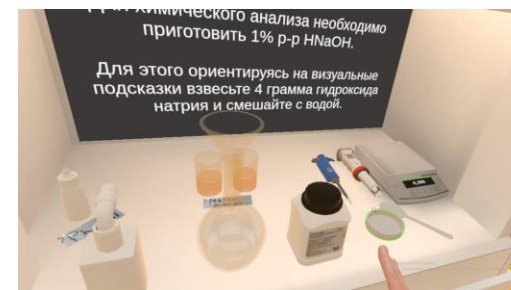
Набор VR классов «под ключ», с поставкой оборудования, его монтажом, настройкой и проведением обучения для персонала.

ПрофЛаб VR - классик

Приложение с набором VR профориентационных сценариев для детей с 6 по 11 классы с теорией по самым востребованным профессиям, сценарии разработаны при участии ЦОПП разных регионов РФ.

ПрофЛаб VR - БПЛА

Это комплексный VR симулятор для детальной отработки пилотирования БАС выполняя специальные поставленные задачи (в режимах от лица оператора и в FPV режиме) в автономных шлемах виртуальной реальности (без необходимости использовать стационарный ПК).



Так же мы разрабатываем заказные VR решения для музеев, промышленных предприятий и органов государственной власти.



Тенлаб

СДЕЛАЕМ БУДУЩЕЕ РЕАЛЬНЫМ ВМЕСТЕ!



Контакты для связи

Черепанов Николай

+7 922 360 53 19

cherepanovn@ten-lab.ru

ТГ: @sales_team_XRLab